

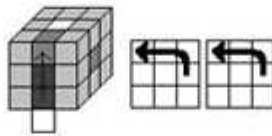
Aufbau der ersten Ebene

Zum Richten der ersten beiden Ebenen hält man den Würfel so, dass das weiße Mittelstück immer oben ist.

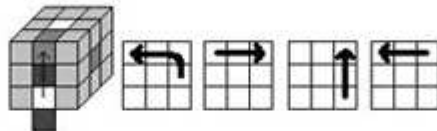
1. Schritt: Kanten richten

Kantenstück blau/weiß suchen und zur Vorderseite, unten Mitte, drehen. Es können sich zwei Möglichkeiten ergeben.

1a) weiß ist unten



1b) weiß ist vorne



Auf die gleiche Weise wird nun mit der orangefarbenen, der grünen und der roten Seite verfahren.

Man muss beachten, dass man das entstehende weiße Kreuz nicht wieder zerstört, wenn man zu einer neuen Farbe übergeht.

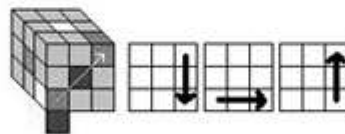
Ergebnis: Jetzt steht ein weißes Kreuz auf der Oberseite. Seine Seitenfarben stimmen mit den Mittenfarben der Würfelseiten überein.

2. Schritt: Ecken richten

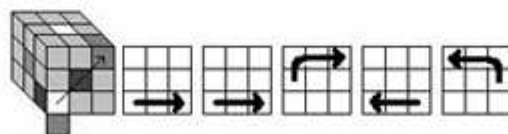
Es gibt vier Eckstücke mit je einer weißen Fläche. Der Würfel wird zunächst wieder mit weiß oben und blau vorn gehalten. Als Beispiel dient Eckstück weiß/rot/blau, das an seine richtige Stelle rechts oben vorn gebracht werden soll.

Man bringt dieses Eckstück zunächst nach links unten vorn. Es gibt die drei Möglichkeiten 2a), 2b) und 2c).

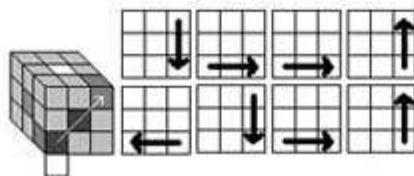
2a) weiß ist links



2b) weiß ist vorne



2c) weiß ist unten

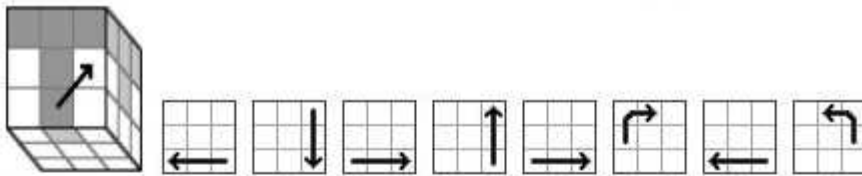


Nach demselben Schema werden die drei übrigen Eckstücke mit weißer Fläche behandelt.

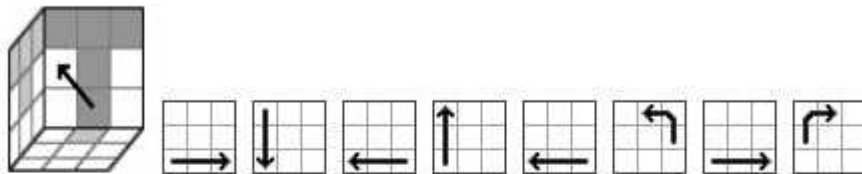
Ergebnis: Die obere Ebene ist jetzt komplett weiß. Die Farben an den Seiten stimmen mit den Mittenstücken überein.

Die zweite Ebene

Die vier Kantenstücke der mittleren Ebene werden positioniert:



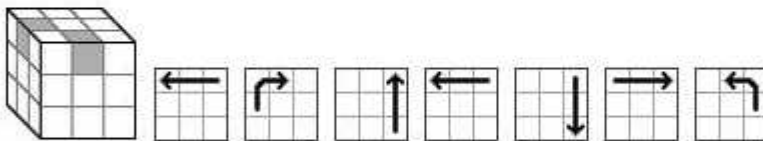
oder:



Befindet sich ein Kantenstück verdreht an der richtigen Stelle, wird es vorläufig durch ein anderes Kantenstück ersetzt.

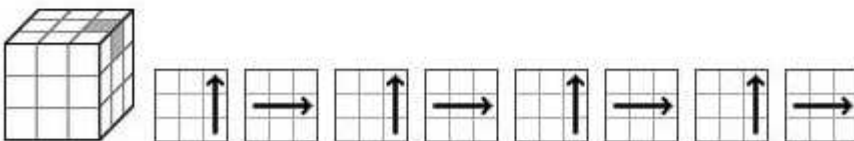
Plazieren der Kantenstücke in der dritten Ebene

Den Zauberwürfel drehen, bis die zu sortierende dritte Ebene oben liegt. Zwei Kantenstücke tauschen ihre Position:



Kippen der Kantenstücke

Müssen Kantenstücke gekippt werden, wird der Zauberwürfel so gehalten, daß das zu kippende Kantenstück rechts liegt:



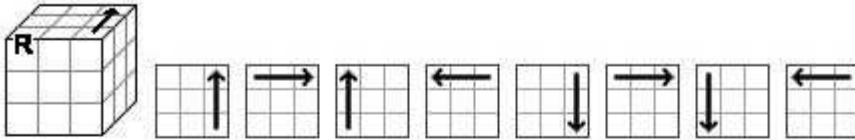
Jetzt kann der Zauberwürfel chaotisch aussehen - macht nichts. Das nächste zu kippende Kantenstück wird durch Drehung der obersten Ebene auf die rechte Seite gebracht, die Züge werden wiederholt usw..

Liegen alle Kantenstücke richtig, sind Ebene 1 und Ebene 2 wieder korrekt.

Plazieren der Ecken

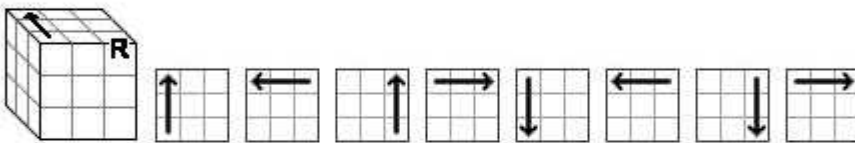
Entweder ...

... die richtige Ecke liegt links vorne,
die Ecke rechts vorne muß nach rechts hinten:



Oder ...

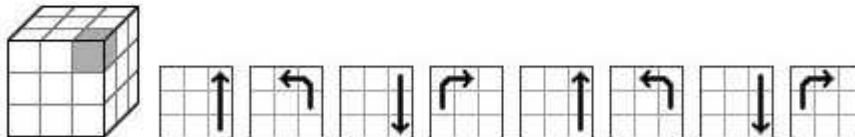
... die richtige Ecke liegt rechts vorne,
die Ecke links vorne muß nach links hinten:



Sollte keine Ecke richtig liegen, führt man die Züge
der 1. oder 2. Möglichkeit aus. Dann liegt mindestens eine Ecke richtig.

Kippen der Ecken

Zum Kippen der Ecken hält man den Zauberwürfel so, daß ein zu kippendes
Eckstück rechts vorne liegt.



Eventuell müssen diese acht Züge einmal wiederholt werden.
(Vom chaotisch aussehenden Zauberwürfel nicht irritieren lassen!)
Zum Kippen der nächsten Ecken wird wieder nur die oberste Ebene gedreht.

Fertig!